

Les poisons et autres toxines

Pour ces produits toxiques, il existe plusieurs catégories :

Poison : Ce produit doit être fabriqué à l'aide d'un jet de Chimie avec des produits naturels.

Toxine : Ce produit est synthétisé par l'homme et nécessite un jet de Chimie et Biologie.

Venin : Ce produit est issu d'un animal et nécessite un jet de Biologie.

Acide : Ce produit corrosif doit être fabriqué à l'aide d'un jet de Chimie.

Les poisons doivent être inoculés à l'aide de différentes méthodes :

Ingestion : La victime doit manger le poison.

Inoculation : Le poison doit passer dans le sang de la victime (à l'aide d'une incision ou d'une arme empoisonnée).

Contact : Le poison doit entrer en contact avec la peau. Il est utile d'avoir des gants ou une bonne coordination.

Gaz : Ce poison doit être respiré.

Acide : Ces produits ont généralement une action prolongée tant que le produit n'est pas lavé.

Antidote : Ces « poisons » sont une bénédiction. L'antidote coûte généralement le double du poison.

Résister aux poisons : Pour résister aux poisons, il est nécessaire de réussir un jet de constitution x potentiel de dégât. Les dégâts sont comptabilisés au général. Si la victime réussit son jet, la rapidité d'action diminue.

Les prix indiqués sont le coût de la préparation. Ces produits ne sont évidemment pas en vente libre (quelques jets de pègre nécessaires). Le prix sera bien plus élevé.

Achaira

Type	Poison
Transmission	Gaz
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	3(1D6)
Prix	120 PO

Effet : Ce poison fait automatiquement 2D6 points de dégâts et provoque la folie (comme le sort folie) pendant 3 heures.

Ajida

Type	Poison
Transmission	Ingestion
Potentiel de dégât	1
Rapidité d'action	4(3D6)
Prix	600 PO

Effet : Ce poison fait 3D20 points de dégâts et la victime devient aveugle. La vue revient au bout de 30 minutes (10 % de chance de rester aveugle définitivement).

Ambre mort

Type	Toxine
Transmission	Contact
Potentiel de dégât :	3
Rapidité d'action	5(1D6)
Prix :	50 PO

Effet : Ce poison fait perdre 1D10 x 10 % des points de vie total.

Fourmi mâle

Type	Poison
Transmission	Inoculation
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	5(1D6)
Prix	24 PO

Effet : Ce poison fait 4D6 points de dégâts.

Archer

Type	Venin
------	-------

Transmission	Contact
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	4(1D6)
Prix	400 PO

Effet : La victime meurt. Une réussite critique au jet de résistance ne provoque que la perte de la moitié des points de vie.

Spore d'Ascomoid

Type	Poison
Transmission	Contact
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	3(1D6)
Prix	400 PO

Effet : La victime meurt. Une réussite critique au jet de résistance ne provoque que la perte de tous les points de fatigue.

Venin de vipère

Type	Venin
Transmission	Inoculation
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	3(1D6)
Prix	24 PO

Effet : Ce poison fait 4D6 points de dégâts.

Scarabée assassin

Type	Poison
Transmission	Inoculation
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	5(1D6)
Prix	40 PO

Effet : Ce poison provoque la paralysie pendant 1D6 + 6 rounds

Venin assassin

Type	Venin
Transmission	Inoculation
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	3(1D6)
Prix	10 PO

Effet : Ce poison est un mélange de divers venins de serpents. L'effet est peu prévisible.

1D10

1	Mort
2	Paralysie pendant 1 heure
3-4	2D4 points de dégâts
5-6	3D4 points de dégâts
7	Paralysie pendant 1 journée
8	Paralysie pendant 2 jours
9	Paralysie pendant 4 jours
10	2D10 points de dégâts

Venin tueur

Type :	Toxine
Transmission :	Inoculation
Potentiel de dégât :	3
Rapidité d'action	4(1D6)
Prix :	50 PO / puissance

Effet : Ce poison fait 1D12 points de dégâts multiplié par la puissance du venin.

Ayala

Type	Poison
Transmission	Ingestion
Potentiel de dégât	1
Rapidité d'action	5(1D6)
Prix	480 PO

Effet : Ce poison fait 4D6 points de dégâts pendant 1D3 rounds

Bambou

Type	Poison
Transmission	Inoculation
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	3(1D6)
Prix	320 PO

Effet : Ce poison fait 2D8 points de dégâts et la victime subit un malus à tous ces jets de 20 % pendant 1D6 jours.

Krait

Type	Toxine
Transmission	Gaz
Potentiel de dégât	Spécial
Rapidité d'action	6(1)
Prix	800 PO

Effet : La victime a 80 % de chance de mourir à chaque round d'exposition (généralement dans une pièce fermée 5 rounds).

Barbe emmêlant

Type	Poison
Transmission	Inoculation
Potentiel de dégât	2
Rapidité d'action	2(1D3)
Prix	200 PO

Effet : Tous les muscles que la victime peut commander (pas la cœur ni la respiration) sont paralysés pendant 1D4 jours.

Belpren

Type	Acide
Transmission	Contact
Potentiel de dégât	Aucun
Rapidité d'action	Spécial
Prix	120 PO

Effet : Cet acide fait (1D10)/2 points de dégâts par round. (maximum 2 rounds). Il n'attaque que la peau et est arrêté par une autre substance.

Oiseau serpent

Type	Venin
Transmission	Inoculation
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	5(1D6)

Prix	20 PO
------	-------

Effet : Ce poison fait 2 points de dégâts pendant 1D10 rounds.

Hydre de feu

Type	Acide
Transmission	Contact
Potentiel de dégât	Aucun
Rapidité d'action	5(1)
Prix	300 PO

Effet : Cet acide s'enflamme à l'air et provoque 1D20 +10 points de dégâts.

Miel maudit

Type	Toxine
Transmission	Ingestion
Potentiel de dégât	1
Rapidité d'action	5(1D6)
Prix :	8000 PO

Effet : Ce poison au goût de miel fait 4D20 points de dégâts. De plus la victime subit un malus de 15 % supplémentaire pendant 3 rounds.

Scorpion noir

Type	Venin
Transmission	Inoculation
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	5(1D6)
Prix	6400 PO

Effet : Ce poison fait 2D20+10 points de dégâts.

Veuve noir

Type	Venin
Transmission	Inoculation
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	4(1D6)
Prix	40 PO

Effet : Ce poison fait 1D6 points de dégâts pendant 1D6 rounds

Acide noir

Type	Acide
Transmission	Contact
Potentiel de dégât	Aucun
Rapidité d'action	5(1)
Prix	400 PO

Effet : Cet acide fait 1D4 points de dégâts par round jusqu'à ce que l'acide soit nettoyé avec de l'eau.

Cœur sanglant

Type	Toxine
Transmission	Ingestion
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	4(1D6)
Prix	2000 PO

Effet : Cette toxine provoque des spasmes musculaires mortelles.

Ver aveugle

Type	Poison
Transmission	Inoculation
Potentiel de dégât	3

Rapidité d'action	4(1D6)
Prix	240 PO

Effet : Ce poison fait 4D6 points de dégâts.

Racine sanglante

Type	Poison
Transmission	Ingestion
Potentiel de dégât	2
Rapidité d'action	4(1D6)
Prix	2000 PO

Effet : Ce poison provoque des nausées, vomissements et des vertiges. Au bout de trois minutes, la mort survient.

Tige sanglante

Type	Toxine
Transmission	Ingestion
Potentiel de dégât	2
Rapidité d'action	4(1D6)
Prix	400 PO

Effet : Cette toxine provoque une paralysie temporaire (1D4 + 2 rounds).

Poisson mort

Type	Toxine
Transmission	Ingestion
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	3(1D6)
Prix	4000 PO

Effet : Cette toxine provoque une paralysie temporaire (1D4 jours).

Lotus bleu

Type	Poison
Transmission	Inoculation
Potentiel de dégât	2
Rapidité d'action	4(1D6)
Prix	3000 PO

Effet : Ce poison provoque 5D6 points de dégâts ainsi qu'une paralysie pendant 15 minutes.

Bave de crapaud

Type	Venin
Transmission	Contact
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	3(1D6)
Prix	400 PO

Effet : Ce venin fait perdre le sens de la vue pendant 2 jours.

Chien bleu

Type	Toxine
Transmission	Contact
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	6(1)
Prix :	10000 PO

Effet : Cette toxine explose à l'air libre et fait 3D20+6 points de dégâts dans un rayon de 20m.

Huile tombante

Type	Poison
Transmission	Ingestion

Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	4(1D6)
Prix	400 PO

Effet : Ce poison provoque une paralysie si la victime veut se déplacer pendant 20 rounds.

Langue pendante

Type	Poison
Transmission	Ingestion
Potentiel de dégât	4
Rapidité d'action	3(1D6)
Prix	1000 PO

Effet : Ce poison provoque la mort.

Crochet

Type	Poison
Transmission	Ingestion
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	2(1D6)
Prix	10000 PO

Effet : Ce poison fait perdre 3D6 points de dégât plus un point de dégât par jour.

Breek

Type	Poison
Transmission	Ingestion
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	3(1D6)
Prix	380 PO

Effet : Ce poison fait perdre 2D20 points de dégât.

Braiment

Type	Poison
Transmission	Ingestion
Potentiel de dégât	2
Rapidité d'action	3(1D6)
Prix	400 PO

Effet : Ce poison fait perdre 2D20 points de dégât.

Miel du daim

Type	Poison
Transmission	Inoculation
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	4(1D6)
Prix	1000 PO

Effet : Ce poison provoque le coma à la victime pendant 2D6 jours.

Champignon brasseur

Type	Poison
Transmission	Ingestion
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	3(1D6)
Prix :	1000 PO

Effet : Ce poison provoque chez la victime une envie forte d'alcool pendant une durée de 24 heures.

Cascade

Type	Venin
------	-------

Transmission	Inoculation
Potentiel de dégât	2
Rapidité d'action	4(1D6)
Prix	5000 PO

Effet : Ce venin issu d'un petit poisson provoque d'atroces douleurs. La victime meurt sinon elle perd 2 points de vie par round jusqu'à la neutralisation du poison. Il n'y a pas d'antidote connu.

Huile de poisson mort

Type	Poison
Transmission	Ingestion
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	3(1D6)
Prix	24 PO

Effet : Ce poison fait perdre 4D6 points de dégâts

Salive de poisson chat

Type	Poison
Transmission	Ingestion
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	3(1D6)
Prix	80 PO

Effet : Ce poison fait perdre 2D4 points de dégâts.

Chak

Type	Toxine
Transmission	Inoculation
Potentiel de dégât	1
Rapidité d'action	6(1)
Prix	1600 PO

Effet : Ce poison fait 2D8 points de dégâts et provoque une paralysie dans les membres supérieurs. La victime perd 1 point d'agilité par 5 points de dégâts subis. Les compétences liées à l'agilité perdent 5 % par point perdu. L'effet est permanent.

Chayapa

Type	Venin
Transmission	Inoculation
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	5(1D6)
Prix	50 PO

Effet : Ce liquide bleu utilisé souvent sur une flèche provoque une inconscience sur la cible pendant 1D4+2 rounds.

Chrysanthème

Type	Toxine
Transmission	Inoculation
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	4(1D6)
Prix	1380 PO

Effet : Cette toxine s'attaque au système nerveux central. Elle provoque 2D20 points de dégâts dans la tête.

Poussière de cobra

Type	Venin
Transmission	Contact
Potentiel de dégât	2
Rapidité d'action	5(1D6)
Prix	360 PO

Effet : Ce venin projeté dans les yeux provoque une cécité.

Venin de cobra

Type	Venin
Transmission	Inoculation
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	4(1D6)
Prix	360 PO

Effet : Ce venin provoque 6D6 points de dégâts.

Convulsion

Type	Poison
Transmission	Inoculation
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	4(1D6)
Prix	36 PO

Effet : Ce poison provoque des spasmes musculaires pendant 3D6 rounds.

Centipède de cuivre

Type	Venin
Transmission	Inoculation
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	3(1D6)
Prix	120 PO

Effet : Ce venin provoque 2D6 points de dégâts. Une réussite critique au jet de résistance indique une totale innocuité pour le venin.

Venin de serpent corail

Type	Venin
Transmission	Inoculation
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	4(1D6)
Prix	480 PO

Effet : Ce venin provoque 4D6 points de dégâts.

Corrabus

Type	Poison
Transmission	Ingestion
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	4(1D6)
Prix	2400 PO

Effet : Ce poison provoque 3D20 points de dégâts. De plus, la victime reste paralysée jusqu'à ce que le poison soit éliminé. Une réussite critique au jet de résistance permet de ne subir que la moitié des dégâts.

Coatl

Type	Venin
Transmission	Ingestion
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	3(1D6)
Prix	450 PO

Effet : Ce poison entraîne la mort.

Crocotta

Type	Venin
Transmission	Inoculation
Potentiel de dégât	3 x 2

Rapidité d'action	5(1D6)
Prix	3200 PO

Effet : Ce venin est tellement puissant qu'il nécessite 2 jet de résistance. Ce venin provoque 2D20 x 2 points de dégâts. Une réussite critique au jet de résistance indique permet de ne subir que la moitié des dégâts.

Pied de corbeau

Type	Poison
Transmission	Ingestion
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	4(1D6)
Prix	120 PO

Effet : Ce poison provoque une asphyxie rapide.

Elixir de cristal

Type	Toxine
Transmission	Inoculation
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	4(1D6)
Prix	480 PO

Effet : Cette toxine provoque une paralysie temporaire (3D6 rounds) et fait 2D6 points de dégât. Une réussite critique au jet de résistance indique permet de ne subir que la moitié des dégâts.

Cuph

Type	Toxine
Transmission	Ingestion
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	5(1D6)
Prix	3200 PO

Effet : Cette toxine qui sent la pomme provoque 2D6 points de dégât pendant 1D8 rounds.

Cyanure

Type	Toxine
Transmission	Ingestion
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	4(1D6)
Prix	2000 PO

Effet : Cette toxine provoque la mort. Une réussite critique au jet de résistance indique permet de ne subir que 4D6 points de dégâts.

Serpent noir

Type	Poison
Transmission	Contact
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	6(1)
Prix	960 PO

Effet : Ce poison laisse une coloration rouge aux endroits où il est appliqué. Il provoque la perte de 4D6 points de dégât. Une réussite critique au jet de résistance indique permet de ne subir aucun dommage.

La mort subite

Type	Venin
Transmission	Inoculation
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	5(1D6)
Prix	4000 PO

Effet : Ce venin provoque la mort. Une réussite critique au jet de résistance indique permet de ne perdre que la moitié de ces points de vie.

Coma rapide

Type	Toxine
Transmission	Inoculation
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	5(1D6)
Prix	480 PO

Effet : Cette toxine provoque une paralysie temporaire (1D20 rounds).

Coupe de la mort

Type	Toxine
Transmission	Ingestion
Potentiel de dégât	1
Rapidité d'action	2(1D6)
Prix	1000 PO

Effet : Cette toxine provoque la destruction des globules rouges et par conséquent une mort rapide.

Chien fou

Type	Poison
Transmission	Ingestion
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	3(1D6)
Prix	25 PO

Effet : Ce poison provoque d'importantes nausées et le personnage subit une blessure grave.

Vin rouge

Type	Poison
Transmission	Ingestion
Potentiel de dégât	1
Rapidité d'action	6(1)
Prix	5000 PO

Effet : Ce poison qui ressemble à du vin est extrêmement mortel. Une réussite critique au jet de résistance indique permet de ne subir que 25 points de dégât.

Aile de la mort

Type	Poison
Transmission	Inoculation
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	3(1D6)
Prix	800 PO

Effet : Ce poison est extrêmement dangereux. Il provoque la perte de 4D20 points de dégât.

Désillusion

Type	Toxine
Transmission	Ingestion
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	3(1D6)
Prix	2500 PO

Effet : Cette toxine est un puissant hallucinogène. Les compétences de magie de la victime sont divisées par 2.

Voie du démon

Type	Poison
Transmission	Inoculation
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	3(1D6)

Prix	10000 PO
------	----------

Effet : Ce poison provoque la perte de 2D20+10 points de vie ainsi qu'une perte de la vue pendant 1 heure.

Haleine du diable

Type	Poison
Transmission	Ingestion
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	4(1D6)
Prix	12000 PO

Effet : Ce poison est un liquide de couleur orange sans odeur. Il provoque la perte de 60 points de vie.

Diffenbachia

Type	Toxine
Transmission	Ingestion
Potentiel de dégât	3
Rapidité d'action	4(1D6)
Prix	12000 PO

Effet : Cette poison est un liquide de couleur orange sans odeur. Il provoque la perte de 60 points de vie.